

VERSENYSZABÁLYZAT

TJK 2023'

/Társasjátékos Kupa/

CARCASSONNE

Általános játékszabályok:

- A Társasjátékos Kupa 2023'-ben használt játékszabályok megegyeznek az alapjáték szabályaival.

Általános versenyszabályok:

- A verseny létszáma: minimum 4 fő, maximum 40 főben lett meghatározva.
- Jelentkezhet bárki, aki betöltötte a 14. életévét. A 10-14 év közötti korosztály nevezése is elfogadott, de írásos szülői hozzájárulás szükséges.
- Egy személy egy játékból csak egy versenyre jogosult nevezni.
- A versenyen az vehet részt, aki előzetesen átutalta az 1.001 Ft-os támogatói díjat az „Amigos a gyerekekért Alapítvány” javára. Ezzel támogatod az alapítványt, akik rászoruló gyerekeknek vásárolnak társasjátékokat. <https://tamogatas.amigosgyerekekert.hu/termek/egyedi-osszegu-egyszeri-tamogatas/>
- Mivel egy alapítvány támogatói díjáról van szó, a verseny elmaradása esetén visszautalásra nincs lehetőség!
- A versenyen vitás kérdésekben a versenyt szervező megyei koordinátor szava a döntő, egyéb jogorvoslatnak helye nincs.
- Az a versenyző, aki a helyszínen nem megfelelő magatartást tanúsít; csaláson kapják, alkohol vagy más bódító szer hatása alatt van, a versenyből azonnal kizárásra kerül.
- A megyei koordinátor, amennyiben munkájában; a verseny szervezésében, lebonyolításában ez nem akadályozza, a versenyen részt vehet.

A verseny lebonyolítása:

- A verseny 2 fős asztalokkal – 1 vs 1 – kerül lebonyolításra.
- A verseny fordulóinak száma a nevezők számától függ; 4-6 fő között körmérkőzést, 7-40 fő között svájci rendszert kell alkalmazni.
- A versenyen csak az alapjáték használható.
- Egy forduló játék ideje: 30 perc (15 perc / fő)
- A játékos gondolkodási idejét sakkórával vagy mobil applikációval kell mérni. Akinek lejár az ideje, automatikusan veszített.
- Egy parti győztese 2 pontot, míg a vesztese 0 pontot kap. Döntetlen esetén 1-1 pont kerül kiosztásra a két játékos között. Páratlan létszám esetén az ellenfél nélkül maradó játékos 2 pontot kap. A „kimaradó” játékos az aktuális fordulót összegző táblázat utolsó helyezettje legyen. Amennyiben már egyszer kimaradt, akkor az őt a tabellán megelőző játékos a kedvezményezett
- A fordulók között 5-10 perc technikai szünet engedélyezett. (eredmények felvitele)
- Az a versenyző, aki nem jelenik meg valamelyik fordulóban, kizárásra kerül.

Asztalbeosztások:

4 fő esetén: 2 asztal

- Körmérkőzés; 3 forduló

A verseny ideje: 1,5 óra

Játékok száma: 2 db

5 fő esetén: 2 asztal

- Körmérkőzés; 4 forduló

A verseny ideje: 2 óra

Játékok száma: 2 db

6 fő esetén: 3 asztal

- Körmérkőzés; 5 forduló

A verseny ideje: 2,5 óra

Játékok száma: 3 db

A verseny végeredményének meghatározása körmérkőzés esetén:

1. A szerzett pontok száma
2. A játszmákban szerzett pontok száma
3. Egymás elleni eredmény

7-8 fő esetén: 3-4 asztal

- svájci rendszer; 3 forduló
- *az ellenfél nélkül maradt játékos 2 pontot kap (mint győzelem esetén)*
- *a forduló után az aktuális utolsó helyezett marad ellenfél nélkül, ha még megoldható vagy a táblázaton előtte lévő*

A verseny ideje: 1,5 óra

Játékok száma: 3-4 db

9-16 fő esetén: 4-8 asztal

- svájci rendszer; 4 forduló
- *az ellenfél nélkül maradt játékos 2 pontot kap (mint győzelem esetén)*
- *a forduló után az aktuális utolsó helyezett marad ellenfél nélkül, ha még megoldható vagy a táblázaton előtte lévő*

A verseny ideje: 2 óra

Játékok száma: 4-8 db

17-32 fő esetén: 8-16 asztal

- svájci rendszer; 5 forduló
- *az ellenfél nélkül maradt játékos 2 pontot kap (mint győzelem esetén)*
- *a forduló után az aktuális utolsó helyezett marad ellenfél nélkül, ha még megoldható vagy a táblázaton előtte lévő*

A verseny ideje: 2,5 óra

Játékok száma: 8-16 db

33-40 fő esetén: 16-20 asztal

- svájci rendszer; 6 forduló
- *az ellenfél nélkül maradt játékos 2 pontot kap (mint győzelem esetén)*
- *a forduló után az aktuális utolsó helyezett marad ellenfél nélkül, ha még megoldható vagy a táblázaton előtte lévő*

A verseny ideje: 3 óra

Játékok száma: 16-20 db

A verseny végeredményének meghatározása Svájci rendszer esetén:

1. A szerzett pontok száma
2. Az ellenfelek által szerzett pontszámok
3. A leggyengébb ellenfél elleni eredmény törlése
4. A leggyengébb és a legerősebb ellenfél elleni eredmény törlése
5. A játszma pontok különbsége
6. Egymás elleni eredmény

A verseny díjazása:

- A Megyei Selejtező dobogós helyezettei jutalomban részesülnek;
 1. helyezett: oklevél + 30%-os kedvezményt biztosító vásárlási utalvány
 2. helyezett: oklevél + 20%-os kedvezményt biztosító vásárlási utalvány
 3. helyezett: oklevél + 10%-os kedvezményt biztosító vásárlási utalvány

- Az Országos döntőre a Megyei Bajnokok - 19 fő - és Budapest - max 2 fő - valamint az előző év bajnoka kap meghívást. Amennyiben a Megyei Bajnok nem tud részt venni az Országos döntőn, akkor a Megyei Selejtező 2. helyezette kaphat meghívást, erről a TJK Bizottsága dönt. Egy adott játékból Országos döntőt minimum 8 fővel, maximum 22 fővel lehet megtartani.

- A TJK Döntő dobogós helyezései jutalomban részesülnek;
 1. helyezett: oklevél + kupa + 50.000 Ft-os vásárlási utalvány
 2. helyezett: oklevél + kupa + 30.000 Ft-os vásárlási utalvány
 3. helyezett: oklevél + kupa + 20.000 Ft-os vásárlási utalvány

- Az Országos Döntő győztese részt vehet a 2023-as Carcassonne Világbajnokságon.